

1. 本機の使用と構成

137.5kHz WSPR ビーコンを長時間にわたって運用するための専用送信機の信号発生部が PICWSPR です。ハードウェアは PIC16F88 と GPS 受信機から成ります。

PICWSPR の機能ブロックを図 1 に示します。

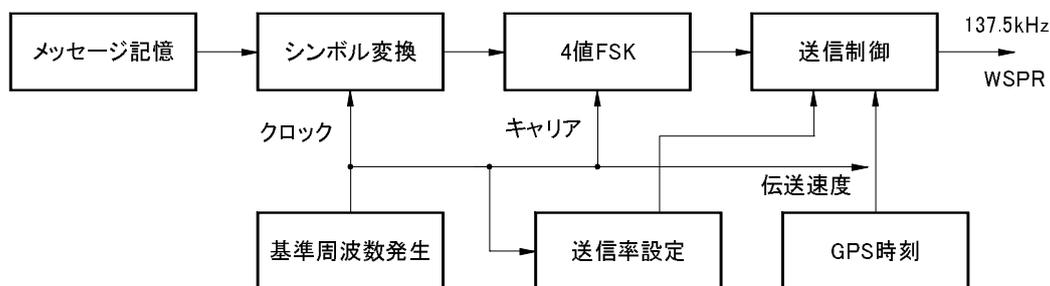


図 1: PC を使わない WSPR 発生器

2. 各端子の機能

PICWSPR の回路は図 4 のとおりです。PIC16F88 各端子を参照しながら、本機の機能を説明します。

- ・ OSC1(pin 3) 内蔵発振器の入力端子です。11.000MHz 水晶発振子の負荷キャパシティによる FSK を行います。
- ・ OSC2(pin 4) 内蔵発振器の出力端子です。
- ・ RA0(pin 2) FSK の最低周波数 (f_0) を制御します。
- ・ RA1(pin 1) FSK の低周波数 (f_1) を制御します。
- ・ RA3(pin 17) FSK の高周波数 (f_2) を制御します。最高周波数 (f_3) は固定です。
- ・ RB6(pin 7) モード切替を行います。H レベル (スイッチ開放) で通常運転、L レベル (スイッチ短絡) で FSK の周波数偏移調整用動作に入ります。調整モードでは RA0 および RA1 が共に H レベルとなりますが、個別に L レベルにするには TR のベース・エミッタ間を短絡します。
- ・ RB7(pin 6) 送信レートを選択します。H レベル (スイッチ開放) で 20%、L レベル (スイッチ短絡) で 10% となります。
- ・ RX(pin 11) 内蔵 ASUART の受信端子です。GPS ユニットのデータを取り込みます。
- ・ TX(pin 8) 使用しません。
- ・ RB3(pin 10) 内蔵 ASUART を GPS ユニットの通信速度に対応させます。H レベル (スイッチ開放) で 4,800bps、L レベル (スイッチ短絡) で 9,600bps となります。
- ・ RB1(pin 12) GPS の 1PPS 信号を取り込みます。
- ・ RB4(pin 9) PIC16F88 のプログラミング時に EEPROM に書き込んだメッセージ 2 種類から使用するメッセージを選択します。H レベル (スイッチ開放)

で、例えば”JG1JZL QM05 37”が使われて L レベル (スイッチ短絡) では ”JG1JZL QM05 50”が使われます。

- RA2(pin 18) PTT 制御信号を出力します。
- CCP1(pin 13) 137.5kHz の WSPR 信号を出力します。
- RA4(pin 16) シーケンス確認用の LED 駆動信号出力です。

なお、EIA-232E インターフェースは将来の拡張のためのオプションです。

3. PICWSPR の用法と動作

PIC16F88 のプログラミング・ソースコードは、本稿後段に記載します。その利用は自由ですが、著作権は筆者に所属します。

開発環境は MPLAB IDE ®v8.10 と HI-TECH C®コンパイラ、プログラミングは秋月電子の picpgm6 Ver. 6.72.17 で行いました。

操作手順と PIC 内部の動作シーケンスは次のとおりです。

(a) EEPROM へ書き込むデータの準備

送信者に固有のメッセージの内容は WSPR 規格で **Callsign GridLocator Power(dBm)** です。筆者の場合は例えば”JG1JZL QM05 37”となります。これを WSPR コードに変換するための DOS プログラムが K1JT から提供されていますので、これを使います。

(<http://www.physics.princeton.edu/pulsar/K1JT/WSPRcode.exe>)

WSPRcode.exe が吐き出す数字をメモしておきます。その内容は Data symbols に続いて Synchro symbols が現れる合計 162 個のバイナリーです。具体的には、例えば表 1 に示すように Channel symbols で言うと”3 1 2 2 ...”の 4 進符号です。その内容は、Data symbol を MSB、Synchro symbol を LSB とするものとなっています。このデータストリームは、最終的に WSPR 信号の 4 値 FSK の変調信号に相当します。

表 1: WSPR コードと EEPROM データの相対関係

| 操 作 | 形 態 | 最初のバイト | | | | ~ | 最後のバイト | | | |
|--------------|-----------------|--------|---|---|---|---|--------|---|---|---|
| | | 3 | 1 | 2 | 2 | | 0 | 0 | - | - |
| WSPRcode.exe | Channel symbols | 3 | 1 | 2 | 2 | 略 | 0 | 0 | - | - |
| | Data symbols | 1 | 0 | 1 | 1 | 略 | 0 | 0 | - | - |
| | Synchro symbols | 1 | 1 | 0 | 0 | 略 | 0 | 0 | - | - |
| 手作業で換算 | 16 進数 | D | | A | | 略 | 0 | | F | |
| EEPROM 書込 | データ | 0xda | | | | 略 | 0x0f | | | |
| | アドレス | 0x00 | | | | 略 | 0x28 | | | |

これを PIC の EEPROM 領域に記憶するためには、PIC がバイト単位でデータのやりとりをする規格なので、若干の操作が必要です。まづ WSPRcode.exe で得られた 4 進符号を 8 ビット符号に変換します。この操作は単純に、手動で行うことにします (Appendix 1 を参照)。具体的に表 1 の例”1 1 0 1 1 0 1 0”は即ち”0xda”に他なりません。他のデータも同様に換算します。この手作業が間違いやすいので、G4JNT 提供の専用ソフト GENWSPR.EXE を使うのが良いでしょう。(<http://www.g4jnt.com/JTModesBcns.htm>)

1 メッセージにつき Channel データは 162 個ですから、EEPROM へのデータは 40.5 バイトとなる訳です。最後の 0.5 バイトは適当な値 (例えば 0xf) を挿入し全部で 41 バイトとしておきます。

(b) EEPROM へのデータ書き込みと書き換え

EEPROM 領域へのデータはソースコード内に記述する形でプログラミングしています。つまり、メッセージ内容がプログラミング時に固定されていることとなります。ハードウェアでは PIC の RB4(pin 9) の H/L で 2 種類のメッセージから選択することができます。

当然ながら、このままでは特定の使用者の固有のメッセージしか使えませんが、EEPROM データを書き換えて対応する方法があります。一つは、最初からソースコードを書き直し、コンパイルおよびプログラミングをやり直すことです。もう一つは、picpgm6 上で EEPROM のデータを直接修正する方法です。さらに、ソースコードを拡充してハイパーターミナル等の通信ソフトで EEPROM 領域に対して書き込む方法があります。これについては本機では実装していませんので、別途の拡張が必要です。

(c) ランダム送信の意味

WSPR システムでは偶数分の 02 秒から約 110.6 秒間の送信 送信率の設定 ランダム送信が仕様です。従って、1 回の送信が約 2 分間弱ですから、送信率 100%とは 60 分当たり 30 回の送信ということになります。本機では送信率 20%または 10%をソースコード上で設定していますので、60 分に 6 回または 3 回の送信を行います。

この 6 回または 3 回を時間配置するのですが、60 分内ではあまり高度なランダム性はとれません。そもそもランダム送信をする必要性は、(1) 複数局の同時送信による第三者の受信者への混信防止の予防 (2) 同時送信する局を自局で受信不能となるまたはその逆の予防、という利点があるからでしょう。この内 (1) については、送信周波数が仮に 6Hz 以上離れておれば WSPR が十分デコードしますので、特別に不可欠の利点ではありません。(2) の理由は、WSPR を送受共に行う局では大事な要件です。

そこで、本機の使用形態である送信専用という条件では、ランダム性は絶対的に必要とは思えません。ソースコード Ver 1.6 では定期的な送信間隔をとっています。PICWSPR 仕様の複数局がオンエアしたとしても、それぞれのスイッチオンの時刻にはどの偶数分から送信開始するかでランダム性がありますから、同時送信となる確率は低いです。

(d) GPS による偶数分からの自動起動

内蔵 GPS 受信機からのデータは図 2 のような内容が毎秒得られます。

```
$GPGGA,002154,3540.07940,N,14010.31870,E,1,5,01,+0020,M,+039,M,00,0000*53
$GPGSA,A,3,05,26,02,10,15,00,00,00,00,00,00,03.0,01.6,02.4*06
$GPGSV,2,1,08,05,66,007,42,26,65,248,37,02,56,161,39,08,41,079,00*75
$GPGSV,2,2,08,10,34,080,37,15,28,240,44,07,24,049,00,04,18,146,00*71
$GPRMC,002154,A,3540.07940,N,14010.31870,E,000.0,169.,,210411,,*27
```

図 2: GPS データの一例

PICWSPR ではこの内から時刻情報が得られる GGA センテンスまたは RMC センテンスに着目して、偶数分を取得します。この例をとると、「002154」が 00 時 21 分 54 秒、すなわち奇数分なので次の偶数分まで待機することになります。また、00 秒を待つて送信準備をします。

これにより PC によってインターネット時刻を取得することなく、スタンドアローンで自動送信が行われます。

(e) GPS による標準時刻との同期

PICWSPR では、送信基準時刻を GPS の 1PPS 出力から取得します。

前項の偶数分 00 秒で予告された直後に来る正確な UTC 秒を送信開始のトリガーとします。これで WSPR システムにとって十分な DT 精度を常に確保します。

(f) クロック精度の考察

図 1 でご覧のとおり (1)137.5kHz キャリア発生用 (2)162 個のシンボル発生用 (3)GPS との通信用、という 3 つのクロックが必要です。PICWSPR ではこれらの周波数源を単一の 11.000MHz 発振器から周波数分周して供給します。

各クロックの分周比と周波数精度を表 2 にまとめました。

基準周波数を 11.000MHz に選びました。この他にも 5.5MHz、6.6MHz、7.7MHz、8.8MHz、9.9MHz などの適宜の周波数で構いませんが、AUSART のクロックに大きな周波数偏差が生じないように勘案しなければなりません。逆に AUSART に適当な水晶周波数を優先して選ぶと、137.5kHz に対しては分周比が整数にならないことがありますので、注意をします。

表 2: 単一基準周波数とクロックの精度の関係

| 基準周波数 | クロックの用途 | 目的周波数 | 実際の周波数 | |
|-----------|---------|--------------------|----------------|--------|
| | | | 分周数 | 偏差 |
| 11.000MHz | キャリア | 137.5kHz | 80 | ±0% |
| | シンボル長 | 1.464862Hz | 7,509,333 | ほぼ 0% |
| | AUSART | 4,800Hz 9,600Hz | 2,304 1,152 | -0.53% |

シンボル長を規定するクロックは極めて大きな分周数ですから、分周数を細かく設定すれば十分高い精度が得られます。ただし、シンボルが 162 個も続くので、最終シンボルではその送出タイミングが単位シンボルの偏差の 162 倍に達します。本来このクロックは 12kHz の倍数の周波数源から分周するのが良いのですが、PICWSPR では周波数源を単一にするために特に工夫しています。

4. 謝辞

PICWSPR の構想に積極的な賛同と適切な助言をいただいた 7L1RLL 若鳥さん JH1ARY 黒田さんおよび JR6RMZ 古堅さんの各氏に感謝申し上げます。

改訂履歴 2011.04.02
改訂履歴 2011.04.08
改訂履歴 2011.04.12
改訂履歴 2011.04.20
改訂履歴 2011.06.14

Appendix 1 4進から16進への変換

表3の関係に従って、2個の4進数を1個の16進数に変換します。

表3: 4進数と16進数の対比表

| 4進 | 16進 | 4進 | 16進 |
|----|-----|----|-----|
| 00 | 0 | 20 | 8 |
| 01 | 1 | 21 | 9 |
| 02 | 2 | 22 | a |
| 03 | 3 | 23 | b |
| 10 | 4 | 30 | c |
| 11 | 5 | 31 | d |
| 12 | 6 | 32 | e |
| 13 | 7 | 33 | f |

Appendix 2 PICWSPRの総合テスト結果

実際にPICWSPRでドライブしたLF帯電波を受信した様子を図3に示します。

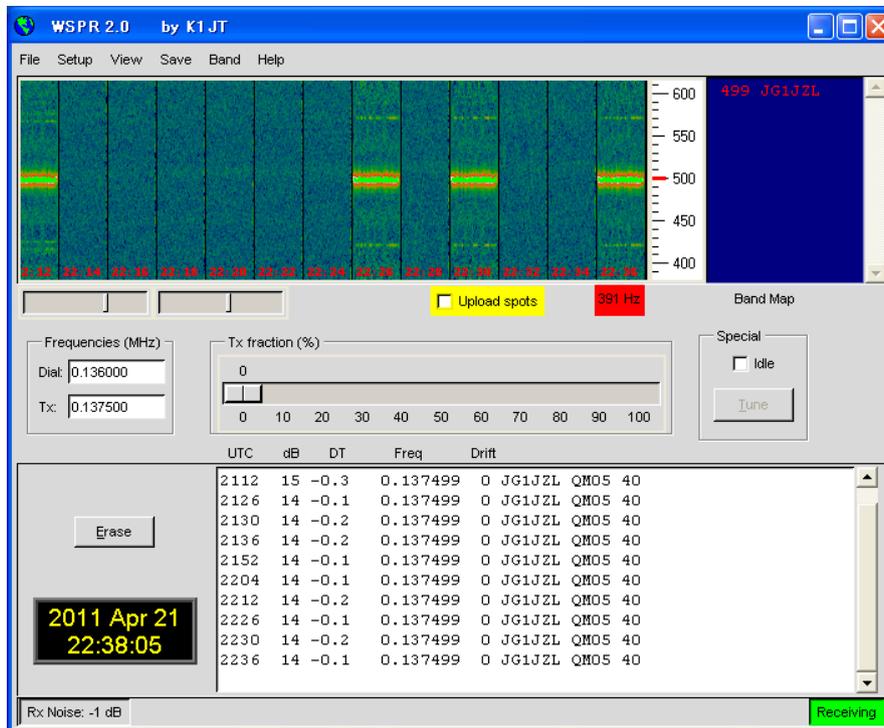


図3: WSPR画面の表示

```

/* picwspr.c for PICWSPR ver.1.6 (c) 2011.06.14 JA5FP
   This program may be compiled with HI-TECH C(r) Compiler
   for PIC10/12/16 MCUs v.9.8.1 on MPLAB(r) IDE v8.63.
   Target hardware is the PICWSPR which produces continuous
   WSPR signal on 137.5kHz as a beaconing signal.
   The functions are:
   (1)selectable one of pre-written messages (callsign,
       gridlocater, power).
   (2)selectable GPS port to 9,600bps or 4,800bps.
   (3)getable correct each even minutes start-up time from GPS.
   (4)selectable 20% or 10% taransmitting rate.
//   (5)randomized sequence.
*/

#include <htc.h>
#include <pic16f88.h>
#define ONE 0 // developer's
#define EVEN 1 // developer's
#define RATE 2 // developer's

__CONFIG(CP_OFF, CCPMX_RB0, DEBUG_OFF, FOSC0_HS, WDTE_OFF,
MCLRE_ON, BOREN_OFF, LVP_OFF, CPD_OFF, WRT_OFF);

__EEPROM_DATA(0xda,0x8a,0x4a,0x76,0x2c,0x99,0xdc,0x00); // "JG1JZL QM05 37"
__EEPROM_DATA(0xac,0xb1,0xa8,0x06,0x5a,0x79,0x2b,0x4e);
__EEPROM_DATA(0x2b,0xe6,0x44,0x49,0x86,0xf0,0x3c,0xc6);
__EEPROM_DATA(0x8c,0x0a,0x6b,0xa5,0x6f,0x8d,0x1a,0x37);
__EEPROM_DATA(0x82,0xb1,0x07,0x22,0x21,0x66,0x72,0x3e);
__EEPROM_DATA(0x0f,0xff,0xff,0xff,0xff,0xff,0xff,0xff);
__EEPROM_DATA(0xda,0x8a,0x4a,0x74,0x2e,0xbb,0xde,0x22); // "JG1JZL QM05 50"
__EEPROM_DATA(0xae,0xb1,0xaa,0x06,0x78,0x79,0x29,0x6c);
__EEPROM_DATA(0x29,0xc6,0x68,0x6b,0x84,0xd0,0x1c,0xe6);
__EEPROM_DATA(0x8e,0x2a,0x4b,0x87,0x4d,0x8d,0x1a,0x15);
__EEPROM_DATA(0x80,0xb1,0x25,0x02,0x21,0x66,0x72,0x3e);
__EEPROM_DATA(0x0f,0xff,0xff,0xff,0xff,0xff,0xff,0xff);

unsigned char a_now, n4, n41, na41; // use in assembler code

void pic16f88(void){ // hardware setting
    ANSEL=0; // digital port

```

```

TRISA=0b00100000;           // 1==input
TRISB=0b11011110;         // 0==output
PORTA=0x00;                //
INTCON=0x00;               // disable interrupt
OPTION_REG=0x00;           // pull-up all input
T1CON=0x30;                // TMR1 prescale 1:8, still stop
CCP1CON=0x0c;              // PWM mode
PR2=0x13;                  // period=(19+1)/2.75MHz
CCPR1=0x0a;                // duty=50%
TXSTA=0x00;                // low baud rate
RCSTA=0x90;                // asynchronous
if(RB3==1) SPBRG=0x23;     // select baud rate 4,800bps
else SPBRG=0x11;           // or 9,600bps
}

unsigned char  getch(void){  // retrieve one byte
    if(FERR)    RCREG;       // frame error
    if(OERR){    // overload error
        CREN=0;             // reset RCREG
        CREN=1;             // restart
    }
    while(!RCIF) continue;  // fill RCREG
    return(RCREG);          // clear RCREG
}

void  train(void){          // sequence of send a message
#asm
    BANKSEL(_PORTB)        ; bank0
    r00 BTFSS  _PORTB, 1    ; 00 1PPS rise
    goto  r00
    f00 BTFSC  _PORTB, 1    ; 00 1PPS fall
    goto  f00
    BSF  _PORTA, 2          ; PTT on
    CLRF  _na41
    CLRW                                ; default message
    BTFSC  _PORTB, 3        ; other message
    goto  fbyt
    ADDLW  0x30
    fbyt BANKSEL(_EEADR)    ; bank2
    MOVWF  _EEADR
    BANKSEL(_EECON1)       ; bank3
    BCF  _EECON1, 7        ; EEPGD
    BSF  _EECON1, 0        ; RD

```

```

        BANKSEL(_EEDATA)                ; bank2
        MOVF   _EEDATA, w
        MOVWF  _a_now                    ;
        BANKSEL(_PORTA)                 ; bank0
r01  BTSS   _PORTB, 1                   ; 01 1PPS rise
        goto  r01
f01  BTFS   _PORTB, 1                   ; 01 1PPS fall
        goto  f01
r02  BTSS   _PORTB, 1                   ; 02 1PPS rise
        goto  r02
f02  BTFS   _PORTB, 1                   ; 02 1PPS fall
        goto  f02
        BSF   _T2CON, 2                  ; TMR2 start
        MOVLW 42                         ; 41 times
        MOVWF  _n41
bgn41 DECFSZ _n41, f
        goto  byt
        goto  end41
byt  MOVLW  5                            ; 4 times
        MOVWF  _n4
bgn4  BCF   _PORTA, 0
        BCF   _PORTA, 1
        BCF   _PORTA, 3
        DECFSZ _n4, f
        goto  msb
        goto  end4
msb  RLF   _a_now, f
        BTFS   _STATUS, 0
        goto  lsb1
lsb0 RLF   _a_now, f
        BTFS   _STATUS, 0
        goto  ra1
        goto  ra0
lsb1 RLF   _a_now, f
        BTFS   _STATUS, 0
        goto  term
        goto  ra3
ra0  BSF   _PORTA, 0
        goto  term
ra1  BSF   _PORTA, 1
        goto  term
ra3  BSF   _PORTA, 3
term CLR   _TMR1L

```

```

        CLRF    _TMR1H
        BCF    _PIR1, 0           ; TMR1IF clear
        BSF    _T1CON, 0         ; TMR1 start
t_19  BTFSS  _PIR1, 0           ; step 0.19s
        goto  t_19              ;
        BCF    _PIR1, 0           ; TMR1IF clear
t_38  BTFSS  _PIR1, 0           ; step 0.38s
        goto  t_38              ;
        BCF    _PIR1, 0           ; TMR1IF clear
t_57  BTFSS  _PIR1, 0           ; step 0.57s
        goto  t_57              ;
        BCF    _PIR1, 0           ; TMR1IF clear
        BCF    _T1CON, 0         ; TMR1 stop
        MOVLW  0x6b              ; (65536-38058)*8
        MOVWF  _TMR1H            ;
        MOVLW  0x56              ;
        MOVWF  _TMR1L            ;
        BSF    _T1CON, 0         ; TMR1 start
t_64  BTFSS  _PIR1, 0           ; step 0.64s
        goto  t_64              ;
        BCF    _PIR1, 0           ; TMR1IF clear
        BCF    _T1CON, 0         ; TMR1 stop
        goto  bgn4
end4  INCF   _na41, f
        MOVF   _na41, w
        BTFSC  _PORTB, 3
        goto  nbyt
        ADDLW  0x30
nbyt  BANKSEL(_EEADR)           ; bank2
        MOVWF  _EEADR
        BANKSEL(_EECON1)         ; bank3
        BCF    _EECON1, 7         ; EEPGD
        BSF    _EECON1, 0         ; RD
        BANKSEL(_EEDATA)         ; bank2
        MOVF   _EEDATA, w
        BANKSEL(_PORTA)         ; bank0
        MOVWF  _a_now            ;
        goto  bgn41
end41 BTFSS  _PORTB, 1           ; 110 1PPS rise
        goto  end41
f110 BTFSC  _PORTB, 1           ; 110 1PPS fall
        goto  f110
        BCF    _T2CON, 2         ; TMR2 stop

```

```

        r111 BTFSS  _PORTB, 1          ; 111 1PPS rise
            goto   r111
        f111 BTFSC  _PORTB, 1          ; 111 1PPS fall
            goto   f111
            BCF    _PORTA, 2          ; PTT off
#endasm

        }// train()

void    t_even(void){                // read NMEA message
    unsigned char    a4;            //
    do{
        do{
            do{                    // find "GGA"
                while(getch()!='G') continue;
                if(getch()=='G'&&getch()=='A') break;
            } while(1);
            for(a4=0; a4<=3; a4++) getch(); // overlook ",hmm"
            a4=getch();              // get 'm' (a4 is other than above)
            a4&=0x01;                // LSB of 'm'
        }while(a4);                // exit when even minute
        if(getch()=='0'&&getch()=='0') return; // catch "00"
    }while(1);
    }

void    t_rate(void){
    unsigned char    i, j, k;
    for(i=0; i<=5; i++){           // random and 20% duty ratio
        switch(i){
            case 0:                // rest a time
                t_even();
                t_even();
                break;
            case 1:                // rest 4 times
                for(j=0; j<=4; j++){
                    t_even();
                }
                break;
            case 2:                // rest 5 times
                for(j=0; j<=5; j++){
                    t_even();
                }
                break;
            case 3:                // rest 4 times

```

```

        for(j=0; j<=4; j++){
            t_even();
        }
        break;
    case 4:                                // rest 4 times
        for(j=0; j<=4; j++){
            t_even();
        }
        break;
    case 5:                                // rest 5 times
        for(j=0; j<=5; j++){
            t_even();
        }
        break;
} // switch(i)
train();
if(!RB7){                                // 10% rate
    for(k=0; k<=4; k++) t_even();
} // if(!RB7)
} // for(i)
} //

void t_const(void){
    unsigned char k;
    for(i=0; i<=4; i++){                  // random and 20% duty ratio
        t_even();
    }
    train();
    if(!RB7){
        for(k=0; k<=4; k++) t_even();
    } // if(!RB7)
}

void main(void){
    unsigned int i;
    pic16f88();                            // initialize
    while(1){
        if(RB6){                          // normal operation
            t_rate();                      // random
            t_const();                     // constant
        }
        else{                              // frequency adjust
            RA2=1;                         // PTT on
        }
    }
}

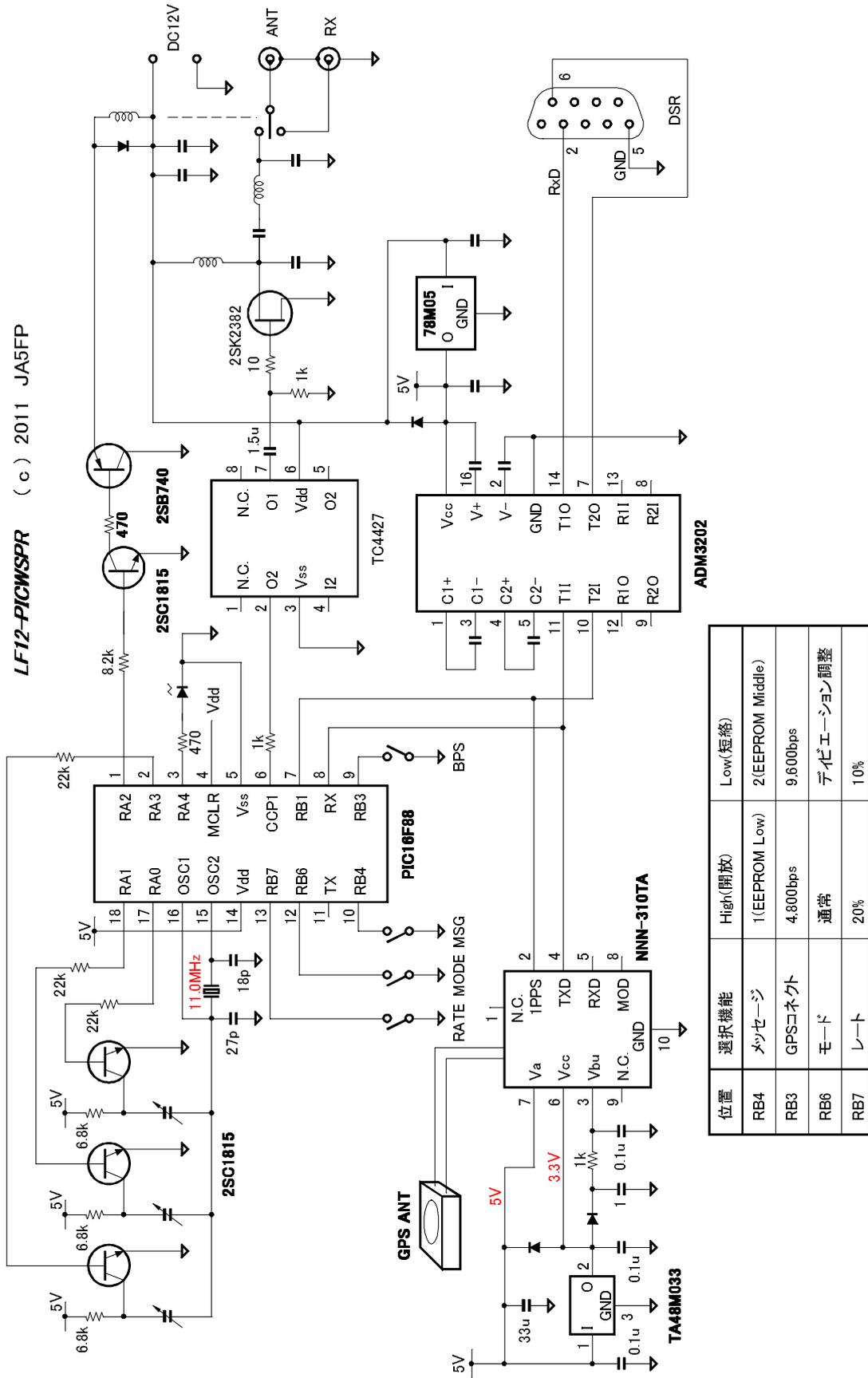
```

```

        for(i=0; i<=0xffff; i++) ; // wait for relay make
        RA0=1; //
        RA1=1; //
        RA3=1;
        TMR2ON=1; // carrier on
    }
} // while(1)
} // main()

/* unsigned char mode; // develop mode
mode=RATE;
while(1){
    switch(mode){
        case(ONE): // send a unit
            train();
            break;
        case(EVEN): // send every even minute
            t_even();
            train();
            break;
        case(RATE): // random send
            t_rate();
            break;
        default:
            ;
    } // switch()
} // while(1)
*/

```



| 位置 | 選択機能 | High(開放) | Low(短絡) |
|-----|---------|---------------|------------------|
| RB4 | メッセージ | 1(EEPROM Low) | 2(EEPROM Middle) |
| RB3 | GPSコネクタ | 4,800bps | 9,600bps |
| RB6 | モード | 通常 | デバイエーション調整 |
| RB7 | レート | 20% | 10% |

図 4: PICWSPR 回路図